

WHACK-A-MOLE

ISTRUZIONI PER L'ASSEMBLAGGIO

Materiali: struttura in cartone stampato, rivetti in metallo, elastici di gomma. Packaging per l'invio: cartone. Giocattolo da utilizzare sotto supervisione. Smaltire come previsto dai regolamenti del tuo comune.

Segui attentamente ogni passo per essere sicuro di costruire correttamente il gioco!

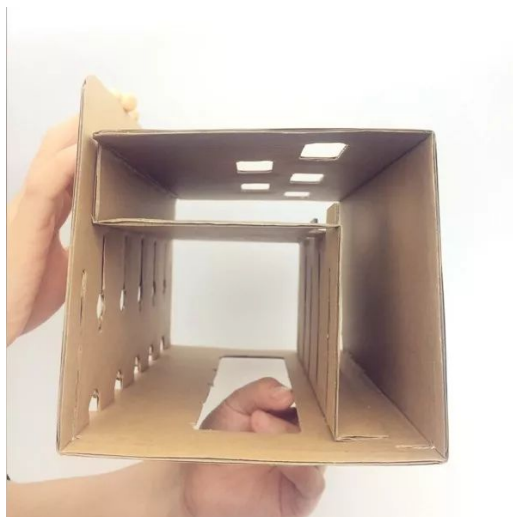
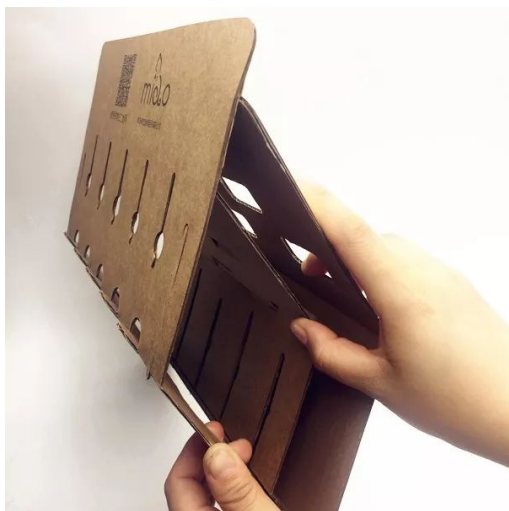
1. Stacca le 5 maniglie dal cartone di supporto, e fissa in ognuna nel buco pretagliato il rivetto di metallo (composto di 2 parti che vanno incastrate a pressione con in mezzo il cartone)



2. Stacca le zampette di gatto dal cartone di supporto nero. Piega 2 zampette corte e 3 lunghe ad angolo retto lungo la linea come mostrato nell'immagine. Le 2 zampette rimanenti sono di riserva.



3. Come nella foto, utilizza il pollice della mano destra per aprire il telaio della scatola. Questo passaggio è importante! Nella seconda immagine, dettaglio di come deve essere.



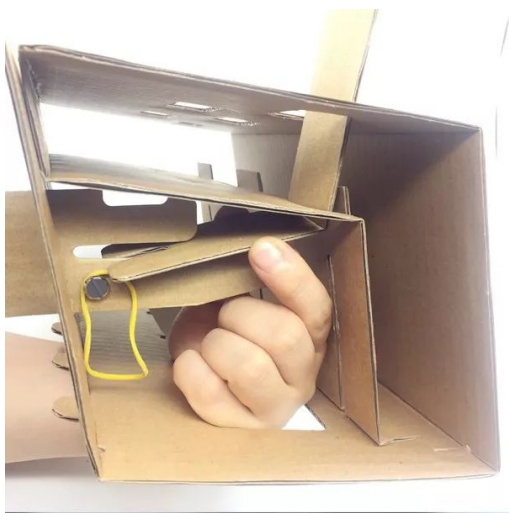
4. Apri i 5 fori rettangolari sporgenti, da qui scorreranno le zampette una volta montato il gioco. Nella seconda immagine, dettaglio di come devono essere.



5. Inseriscile maniglie come nella foto:



6. Fissa un elastico sul rivetto e inserisci le zampette dall'alto (zampe lunghe nei fori anteriori, zampe corte nei fori posteriori)



7. facendo passare l'elastico per il buco grande, aggancialo alle piccole sporgenze sul fondo della scatola. Ripeti i passaggi dal 5 al 7 per tutte e 5 le maniglie. **Ricorda che le 2 zampe dietro sono più corte.**



8. piega i 2 lati della scatola e inseriscili ai lati come vedi sotto:



9. incastra la linguetta nel foro alla base della scatola, come vedi qui sotto. Solo così la scatola sarà solida.

10. Dopo un periodo di utilizzo, l'elastico perderà la sua elasticità. A questo punto, puoi sostituire l'elastico o aggiungere un elastico come mostrato nella seconda figura qui sotto.

